**1 Documentazione / Commenti**

1.a Generare la documentazione usando Doxygen e verificare se la documentazione prodotta permette di orientarsi nella struttura del progetto software. Indicare i punti che potrebbero essere migliorati.

Nella documentazione doxygen non è presente il file main (commenti mancanti) e i file .cpp di ogni classe eccetto per la classe rectangle.

1.b Utilizzando la documentazione e i commenti inseriti nei file .ccp e .h verificare se il progetto software aderisce alle specifiche assegnate durante la prima settimana. Indicare le eventuali specifiche non rispettate.

Nel main, dentro lo switch della creazione di un rombo non è presente la parte di codice che permette di creare un rombo.

Commenti “doxygen compatbili” mancanti nei file:

* Main.cpp
* Rhombus.cpp
* Rectangle.cpp (solo nelle funzioni create)
* Righttrapezoid.cpp (solo nelle funzioni create)

1.c Verificare che il file README introduca correttamente lo scopo del progetto software e che dia sufficienti informazioni per un corretto uso dell’interfaccia a riga di comando. Indicare eventuali mancanze e/o possibili migliorie.

README: il file non esiste nella repository di github.

**2 Compilazione e prima sessione di test**

2.a Verificare se è possibile compilare il progetto

Il progetto viene compilato correttamente

2.b Test dell’interfaccia a riga di comando: l’interfaccia funziona correttamente? L’interfaccia è di facile utilizzo? Quali prove sono state eseguite per fare il test?

Gli oggetti vengono creati correttamente ma quando si decide di disegnarli il programma genera un eccezione sulla chiamata della draw. La creazione di un rombo non è possibile. Alla selezione della exit non sembra che siano chiamati i distruttori delle classi.

L’interfaccia non è molto comprensibile (richiede tutti i parametri insieme non uno alla volta) ma è comunque utilizzabile correttamente.

Si è provato semplicemente a costruire oggetti e a disegnarli.

**3 Seconda sessione di test**

3.a Definire una procedura di test che permetta di identificare possibili bug nel codice prodotto per le singole classi e i singoli metodi di ogni classe

3.b Riportare i risultati del test